

REGOLAMENTO 3 PROVA SCALER & RACER

ELIMINATION CUP



Preparati a vivere un sogno!!!! Forse la corsa più bella di sempre, quella che non hai mai fatto!!!! Sappiamo tutti che lo scaler è un modello prettamente trial, ma????!!!! Si stavola vogliamo metterti a dura prova e non vale la regola “ **vince chi ha il modello più costoso**”!!!! Ci vuole il cosiddetto “manico”, riflesso, sangue freddo ma soprattutto guida, tanta tantissima guida. Il tuo modello atterrerà su una pista asfaltata molto piccola, un mini circuito ad anello. Sulla linea di partenza avrai vicino a te altre 9 macchine, tutte pronte a dare del gasss!!!! Siete in 10!!!!!!! Cazzo siiiii siete in 10!!!!!!! 3.....2.....1..... START!!!!!!!!!!!!!!!

20 giri davanti a te in mezzo a questo gruppo di 10. Non fare errori e soprattutto cerca sempre di non essere ultimo del gruppo perché ogni due tornate fino al 20esimo giro, proprio l'ultimo del gruppo verrà eliminato!!!!!(ATTENZIONE!!!! QUALORA L'ULTIMA MACCHINA DOPO ESSERE STATA CHIAMATA A FERMARSI CONTINUA IL SUO PERCORSO VERRÀ AUTOMATICAMENTE SQUALIFICATA E MESSA FUORI PROVA) Fai davvero molta attenzione anche sui consumi perché se provi ad avvantaggiarti e prendere il lago c'è il rischio che non riesci a chiudere tutti e 20 i giri. (RICORDA SEMPRE CHE LA BATTERIA è UNICA) A giri alterni suonerà una campana che ti segnalerà l'eliminazione del prossimo passaggio. Attento perché sul tracciato troverai dei mini salti, degli ostacoli.....insomma non renderemo vita facile ne a te ne ai tuoi avversari. Al 18esimo giro se sei ancora in gara avrai solo un avversario. Sarà quello che dovrai marcare e superare il prima possibile anche perché al 19esimo giro suonerà l'ultima campana per indicarti che il prossimo passaggio sarà il traguardo!!!!

Insomma vince chi resta.

In base al numero degli iscritti all'evento faremo batterie da 10.

Per la finalissima andremo a prendere i primi classificati delle batterie ed i secondi andando così a formare un bel numero di macchine pronte per fare questa mega finale.

LIMITAZIONI E NON.....

Abbiamo deciso di non limitare troppo le macchine e soprattutto di non creare troppe regole proprio per semplificare il più possibile l'evento stesso. È chiaro che in questa competizione c'è differenza tra un modello ed un altro come tra un motore ed un altro. Detto questo ecco due piccole regole da rispettare :

- Dichiarare il motore che utilizzerai per tutte e 4 le prove e non potrai cambiarlo proprio perché ti verrà punzonato
- Motore limite 10,5 t
- Batterie 3s max
- Cambio della trasmissione libero. (possibilità di usare la 2 marcia)
- Batteria punzonata
- Automodello punzonato
- Ammortizzatori liberi
- Gomme libere
- Obbligo impianto luci a bordo del modello (la gara si farà di notte)

Punteggio prova:

1. 100 point
2. 94 point
3. 89 point
4. 85 point
5. 82 point
6. 80 point
7. 78 point
8. 77 point
9. 76 point
10. 75 point
11. 74 point
12. 73 point
13. 72 point
14. 71 point

15. 70 point

Dal 16 al 26	50	point
Dal 26 al 36	25	point
Dal 36 al 46	5	point
Dal 46 in poi	0	point

Attenzione: se durante una prova il modello subisce una rottura meccanica o elettronica, dopo previa autorizzazione dello staff a sostituire la parte rotta, il pilota dovrà pagare ben 50 point. Fate quindi molta attenzione a non esagerare ne con le motorizzazioni ne con la poca affidabilità del mezzo per cercare l'exasperazione più assoluta!!!!

Detto questo non ti resta che guidare! In Bocca al lupo!!!!

Lo STAFF