



Regolamento 3° CAMPIONATO Open Scaler Mania

Organizzato dal gruppo :



Telai :

Sono ammessi veicoli con telaio a longheroni classici Scaler. Non sono consentiti telai TVP (doppia piastra verticale tipo crawler).

La scelta del telaio è libera per gli **EXTREME** mentre è consentito solo l'uso del telaio e skid originale per gli **STOCK**

Carrozzeria:

Sono ammesse tutti i tipi di carrozzeria lexan, abs , stampate in 3D e autocostruite con qualsiasi materiale.

Gomme e Cerchi:

Gomme: diametro max 120 mm (tolleranza 2%) larghezza libera; Ammesse gomme intagliate e taglia e cuci. Sono esclusi cerchi e gomme tipo da short-course, buggy e con diametro interno/esterno differente.

Cerchi ammessi: 1.55-1.7-1.9-2.2 .

Motore :

solo uno e fissato in posizione libera(no moa).

La scelta del motore è libera per gli **EXTREME**, mentre è consentito solo l'uso del motore tipo 540/550 per gli **STOCK** (no outrunner)

Verricello:

facoltativo azionabili tramite radio- wifi-manuale

DIVIETI:

- non è consentito l'uso del DIG (anche se montato sul modello non può essere utilizzato);
- non sono ammesse le 4 ruote sterzanti;
- non è ammesso "l'alza e abbassa".

Batterie :

4S o superiori vietate

Pesi :

E' consentito il montaggio di particolari in metallo atti ad appesantire il mezzo a giudizio del pilota.

Regolamento di gara:

E' stato deciso, dopo lunga consultazione con gli organizzatori, di svolgere il Campionato su N gare a doppia manche; tuttavia gli organizzatori potranno, a loro discrezione, organizzare per ogni gara un numero diverso di manche. I percorsi saranno adeguati a tutti e realizzati dal team degli organizzatori. Le modalità saranno pubblicate con largo anticipo per dare la possibilità ai piloti di organizzarsi

Verra' fissato un tempo max per ogni manche che verra' comunicato sul circuito e variera' a seconda della difficolta', il tempo delle due manche verra' sommato e dara' , insieme al calcolo delle penalita', il tempo finale.

Chi non termina la manche in tempo avra' una penalizzazione di 60 sec. + 240 sec. per ogni porta non conclusa da sommare al tempo massimo della manche.

Chi per motivi tecnici non potra' effettuare la seconda manche avra' una penalizzazione di 50 minuti.

Ogni tocco porta avra' una penalizzazione di 120 sec. la parte toccata verra' conteggiata una volta sola, quindi ogni porta puo' costare , al massimo, 240 sec. di penalizzazione.

Ogni uscita di pista avra' una penalizzazione di 60 sec. , per uscita di pista si intende almeno una ruota completamente fuori pista.

Il tocco del pilota per raddrizzare il mezzo avra' una penalizzazione di 60 sec.

Il riposizionamento del mezzo paghera' 60 sec. di penalita'. (Il riposizionamento si ha quando ad una uscita di pista il mezzo non puo' rientrare con le sue ruote)

Il salto ostacolo dara' una penalizzazione di 360 sec. (cioe' spostare il mezzo , dopo almeno un tentativo, al di la dell'ostacolo che non si riesce a passare)

Sono ammesse le retromarce. E' ammesso l'uso del verricello.

L'iscrizione avra' un costo a pilota, si e' deciso di dare la possibilita' alle famiglie di partecipare anche avendo un solo mezzo , visto che lo spirito di questo campionato e' la diffusione e il divertimento. Quindi piu' piloti potranno partecipare con lo stesso mezzo , unico divieto cambiare mezzo tra una manche e l'altra.

Sono ammesse tutte le riparazioni tra una manche e l'altra, la riparazione durante la manche comportera' una penalita' di 60 sec. Il tempo verra' bloccato per un massimo di 10 minuti, al termine della riparazione il pilota riprendera' dal punto dove si era fermato.

Punti per ogni gara:

Classifica	Punti	
1	50	
2	46	
3	42	
4	38	
5	35	
6	32	
7	29	
8	26	
9	23	
10	20	
11	18	
12	16	
13	14	
14	12	
15	10	
16	8	
17	6	
18	5	
19	4	
20	3	
Tutti gli altri	2	per premiare chi e' venuto